

SelfLinux-0.13.0



## Übersicht über das KDE-Edu Paket



Autor: Frank Börner ([f.boerner@selflinux.org](mailto:f.boerner@selflinux.org))  
Formatierung: Frank Börner ([f.boerner@selflinux.org](mailto:f.boerner@selflinux.org))  
Lizenz: GFDL

## 1 Übersicht über das KDE-Edu Paket

### **FlashKard**

Dieses Handbuch beschreibt FlashKard. Karteikarten sind eine einfache Lernmethode für Kinder und Erwachsene und FlashKard nimmt diese Idee vom Papier und verschiebt sie in den Computer. Unendliche Flexibilität wird durch diese Bewegung erreicht.

### **Kalzium**

Kalzium ist ein Programm, das Ihnen das Periodensystem der Elemente (PSE) zeigt. Sie können Kalzium benutzen, nach Informationen über Elemente zu suchen oder um Fakten über das PSE zu lernen.

### **KBruch**

KBruch ist ein kleines Programm, um das Rechnen mit Brüchen zu üben. Für diesen Zweck werden verschiedene Übungen angeboten. Das Programm überprüft die Eingaben des Nutzers und gibt entsprechende Rückmeldungen.

### **KEduca**

KEduca ist eine Karteikartenanwendung, die Ihnen erlaubt, interaktive formularbasierte Tests zu erstellen.

### **KHangMan**

KHangMan ist ein klassisches Galgenmännchenspiel für KDE.

### **Kig**

Kig ist die KDE Anwendung für interaktive Geometrie.

### **Kiten**

Kiten ist ein japanisches Referenz- und Studierwerkzeug für KDE.

### **klatin**

KLatin ist ein KDE-Programm zum Lernen und Lehren von Latein.

### **KLettres**

KLettres ist eine Anwendung, die dafür erstellt wurde, dem Benutzer das Lernen des Alphabets in einer neuen Sprache zu erleichtern und dann anschließend das Lesen von einfachen Silben. Der Benutzer kann ein junges Kind von zweieinhalb sein oder ein Erwachsener, der die Basis einer fremden Sprache lernen möchte. Fünf Sprachen sind zur Zeit verfügbar: Tschechisch, Dänisch, Holländisch und Französisch und Slowakisch. KLettres ist einfach zu benutzen. Die Sprache kann über das Menü "Sprache" verändert werden. Der Benutzer kann auch die Stufe von 1 bis 4 in einer Auswahlbox in der Werkzeugleiste auswählen. Letztendlich kann das Aussehen für Kinder oder Erwachsene mittels eines Knopfes in der Werkzeugleiste angepasst werden.

### **KMathTool**

KMathTool ist Teil des Paketes kdedu.

### **KMessedWords**

KMessedWords ist ein einfaches Gedächtnistrainingspiel

### **KmPlot**

KmPlot ist ein mathematischer Funktionsplotter für KDE.

### **KPercentage**

KPercentage ist eine kleine mathematische Anwendung, die Schülern hilft, ihre Fähigkeiten in der Prozentrechnung zu verbessern.

### **KStars**

KStars ist ein graphisches Desktop-Planetarium für KDE. Es stellt eine genaue Simulation des Nachthimmels mit allen Sternen, Sternbildern, Sternhaufen, Nebeln, Galaxien, allen Planeten, der Sonne, dem Mond, Kometen und Asteroiden. Sie können den Himmel sehen, wie er von jedem Standpunkt auf der Erde zu jedem Zeitpunkt aussieht. Die Benutzeroberfläche ist hochgradig intuitiv und flexibel. Die Ansicht kann mit der Maus vergrößert und verschoben werden und Sie können Objekte einfach identifizieren und auf ihrem Weg über den Himmel verfolgen. KStars enthält viele mächtige Funktionen, jedoch ist die Oberfläche einfach und sauber und mit Freude zu benutzen.

### **KTouch**

KTTouch ist ein Programm, um das Tippen zu lernen. KTouch bietet Ihnen Text, um ihre Schnelligkeit zu trainieren und verschiedene Schwierigkeitsstufen. Es kann anzeigen, welche Taste Sie als nächste drücken müssen und welchen Finger Sie dazu benutzen sollen.

### **kturtle**

KTurtle ist eine Programmierumgebung zum Lernen mit Logo als Programmiersprache. Das einzigartige Merkmal von LOGO ist die Übersetzung der Befehle in die Muttersprache des 'Programmierers', so dass Sie in Ihrer eigenen Sprache programmieren können.

### **kverbos**

Kverbos ist eine Anwendung zum Lernen von spanischen Verbformen.

### **KVocTrain**

KVocTrain ist ein kleines Hilfsmittel, um Ihnen beim Lernen von Vokabeln zu helfen.

### **kwordquiz**

KWordQuiz ist ein Karteikarten- und Vokabellernprogramm für KDE.

Für weitere Informationen können Sie den jeweiligen Links der einzelnen Programme folgen.